## 第11章

一、填空题

1．URL是 统一资源定位器 的简称，它表示Internet/Intranet上的资源位置。这些资源可以是一个文件、一个 目录 或一个 对象 。

2．每个完整的URL由四部分组成： 传输协议 、 主机名 、 端口号 以及 文件名称 。

3．两个程序之间只有在 地址 和 端口号 方面都达成一致时才能建立连接。

4．使用URL类可以简单方便地获取信息，但是如果希望在获取信息的同时，还能够向远方的计算机节点传送信息，就需要使用另一个系统类库中的类 URLConnection 。

5．Socket称为 套接字 ，也有人称为“插座”。在两台计算机上运行的两个程序之间有一个双向通信的链接点，而这个双向链路的每一端就称为一个 Socket 。

6．Java.net中提供了两个类： ServerSocket 和 Socket ，它们分别用于服务器端和客户端的socket通信。

7．URL和Socket通信是一种面向 连接 的流式套接字通信，采用的协议是 TCP 协议。UDP通信是一种 无连接 的数据报通信，采用的协议是数据报通信协议 UDP 。

8．Java.net软件包中的类 DatagramSocket 和类 DatagramPacket 为实现UDP通信提供了支持。

9． receive() 和 send() 是DatagramSocket类中用来实现数据报传送和接收的两个重要方法。

10．JDBC API提供的类和接口在 java.sql 包中定义。